Q SYSTEM

Детективні ігри

— це серія кооперативних детективних ігор, кожна з яких пропонує вам застосувати свої дедуктивні здібності та спробувати розкрити загадковий злочин. У серії «Шерлок» ви заочно змагаєтеся в розслідуванні справ з легендарним детективом з Бейкер-стріт. Зможете впоратися не гірше, ніж геніальний Шерлок Голмс? Чи товктиметеся на одному місці, як інспектор Лестрейд?

Розслідування починається з короткого вступу, що знайомить вас із деталями справи. Викладайте потрібні докази й скидайте зайві, обговорюйте свої теорії та застосовуйте силу дедукції, щоб розгадати таємницю!

Кожна справа — особлива й неповторна, і розкрити її ви зможете лише раз. Утім, це ще не кінець! Якщо хочете отримати задоволення іншого типу, побудьте звичайним спостерігачем, організувавши партію для компанії друзів. Іноді дивитися, як ворушать звивинами інші, так само весело, як грати самому.

Перш ніж починати гру, ознайомтеся з правилами й сюжетом!

Приготування до гри

- Прочитайте сюжет на звороті цієї сторінки.
- Візьміть карту з номером «1», покладіть її на стіл горілиць і перетасуйте решту карт, не дивлячись на них.
- Роздайте по 3 карти на руку кожному гравцеві (або по 2 карти, якщо гравців 6 або більше; правила для соло-гри дивіться далі).
- Решту колоди покладіть долілиць у центрі столу.

Перебіг гри

Гравці ходять по черзі, виконуючи одну з двох можливих дій.

А. **Викласти доказ**. Виберіть карту на своїй руці й покладіть її горілиць у центрі столу, щоб усі могли прочитати написане на ній. Для зручності радимо прочитати текст уголос.

Викладений на стіл доказ стає доступним для всіх. Гравці можуть будь-коли ділитися своїми теоріями й обговорювати викладені карти в будь-який момент гри.

Порада! Щоб вибрати, хто першим викладе доказ, спершу обговоріть наявну інформацію. Ви не можете показувати одне одному карти на руці або зачитувати повний текст з них, але можете прочитати вголос підкреслені слова або такий **текст в рамочці:**



Якщо ви викладете доказ, що не стосується справи, то наприкінці гри втратите 1 очко. Але двічі подумайте, перш ніж скинути карту. Без деяких доказів ви не зможете розкрити справу.

Б. **Скинути доказ**. Виберіть карту з руки й покладіть її долілиць у скид. Ви не можете розголошувати інформацію з цієї карти, доки гравці не викладуть або не скинуть усі карти.

Важливо! Наприкінці гри в скиді повинно бути не менше ніж 6 карт. Інакше ви відразу програєте!

Виклавши чи скинувши карту, візьміть одну карту з колоди.

Коли всі докази викладені або скинуті, а колода вичерпалася, гравці обговорюють доступну інформацію і роздумують над імовірною версією подій. На цьому етапі ви нарешті можете поділитися будь-якою інформацією зі скинутих карт, якщо досі її пам'ятаєте.

Перевірка

Коли гравці визначаться з остаточною версією подій, вони відкривають запитання і дають відповіді на них. Після цього вони розгортають лист, читають, що було насправді, і звіряють відповіді. За кожну правильну відповідь гравці здобувають 2 очки. За кожен викладений доказ, що не стосується справи, вони втрачають 1 очко. Порахуйте свій результат і дізнайтеся, чи вдалося вам утерти носа поліціянту зі Скотланд-Ярду або навіть зрівнятися із самим Шерлоком.

Королівство Арагон, місто Жирона, 1407 рік.

Ясновельможний сеньйор Ферран Ґума́ подає офіційне звернення до корехідора Жирони, законного ставленика короля Мартина І Людяного, хай благословить його Господь, з проханням знайти вбивцю його сестри Валері.

За словами сеньйора Ґума, після смерті своєї коханої дружини Віоланти він був настільки убитий горем, що вирішив залишити місто й вирушити в довгі мандри країною. Свою вісімнадцятирічну сестру Валері він залишив під опікою свого партнера й найкращого друга Пере Карбонелла, наймайстернішого фарбувальника тканин Жирони, і його дружини Елісенди.

Пере поклявся життям, що буде дбати про Валері як про рідну сестру. Дівчина три роки жила в безпеці й достатку в маєтку Карбонеллів, завжди займаючи місце за столом поруч з господарем. Але в одну ніч Валері несподівано померла уві сні. Бездиханне тіло дівчини знайшли в її кімнаті. Сеньйор Ферран Ґума вважає, що причиною смерті не могли бути отруйні міазми або невиліковна хвороба. Він упевнений, що його сестру вбили.

ШЕРЛУК Середньовіччя

1. Якими були стосунки між Пере Карбонеллом і Валері Ґума?

А. Вони просто поважали одне одного
Б. Вони були братом і сестрою
В. Вони були коханцями
Г. Вони були батьком і дочкою

2. Чому Пере Карбонелл не спав ночами?

А. Він турбувався про майстерню
Б. Він ходив уві сні
В. Він ходив до коханки
Г. Йому заважало спати поступове отруєння організму

3. Як померла Валері Ґума?

А. Її отруїли миш'яком
Б. Її отруїли аконітом
В. Її отруїли ртуттю
Г. Її прокляли

4. Яка причина смерті Валері?

А. Ревнощі
Б. Ненависть
В. Примха
Г. Кохання

5. Хто крав речі в будинку?

А. Валері
Б. Франческа
В. Бернарда
Г. Елісенда

6. Хто винуватий у смерті Валері?

А. Елісенда
Б. Пере
В. Бернарда
Г. Франческа

7. Чому захворів Пере Карбонелл?

А. Не міг пережити смерть Валері
Б. Отруївся речовиною, яку хтось постійно підсипав йому в їжу
В. Отруївся тією ж речовиною, яка вбила Валері
Г. Отруївся міазмами

8. Хто винуватий у хворобі Пере?

А. Валері
Б. Елісенда
В. Бернарда
Г. Сам Пере

9. Що вкрала Франческа?

А. Намисто
Б. Рукавички
В. Гроші
Г. Це не стосується справи

10. У кого були причини ненавидіти Валері?

А. У Бернарди
Б. В Елісенди
В. У Франчески
Г. У всіх трьох

СОЛО-ГРА

Якщо хочете розкрити справу самостійно, грайте за стандартними правилами з такими змінами:

- На вашій руці повинно бути 6 карт.
- Ви можете скинути карту остаточно або тимчасово. Перш ніж скинути карту, виберіть, у який скид її покладете.
- Коли колода вичерпається, а в остаточному скиді опиниться 6 карт, перетасуйте тимчасовий скид і сформуйте нову колоду (так ви знову отримаєте рапіше скинуті доказ).
- Відтепер і до кінця гри ви можете скидати карти лише остаточно.

Сценарій: Ріккрд Ібанес
Художники: Амелія Сапес Редагування: Маріне Маріньобеітія
Оригінальна ідея: Gdm Games, Хосе Іскердо і Марті Ґуасс
Дизайн: Enigma Studio • http://qsystem.games • info@qsystem.games

Керівник проекту: Олександр Ручка Перекладачка: Олександра Астапова
Видавнича редакторка: Аліна Костовська Редактор: Сергій Лисенко
Подяка: Анна Бакуленко, Владислав Дубчак, Вера: Артур Патрихалко
Тетяна Жукова, Дмитро Наумено, Сергій Шуук і Сергій Тодоров
Українське видання © 2022 Geekach Games • info@geekach.com.ua • www.geekach.com.ua

ПІДСУМОК ГРИ

18 або більше **Шерлок Голмс**
Феноменально! Ви — справжній геній.

15 – 17 **Майкрофт Голмс**
Навіть репутація вашого брата не може затьмарити ваш талант. Не дарма ви працюєте на Її Величність!

11 – 14 **Ірен Адлер**
Сам Шерлок вражений вашою винахідливістю, а його мало хто може здивувати!

7 – 10 **Джон Вотсон**
Непогана робота! Але ця справа далася вам ой як непросто.

6 або менше **Інспектор Лестрейд**
Шерлок над вами ще довго глузуватиме...
Хутчіш, беріться за наступну справу!

УВАГА! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦЕЙ ТЕКСТ ДО ЗАВЕРШЕННЯ РОЗСЛІДУВАННЯ!

Подружжя Карбонеллів дійсно піклувалося про Валері Ґума́, а для дона Пере вона була як рідна сестра. Утім, шлюб Пере й Елісенди переживав не найкращі часи (24). Вони віддалилися одне від одного. Пере закохався у Валері (10), дівчина відповіла йому взаємністю. Коханці почали таємно зустрічатися вночі (28). Заради цього Валері навіть вигнала з кімнати покоївку, начебто за нестерпне хропіння (03). Це розлютило бідну Бернарду, якій тепер доводилося спати в кухні на підлозі (12). Щойно Елісенда дізналася про зраду чоловіка, вона влаштувала йому скандал (31). Однак Пере лиш довів дружину до сліз (14).

Вдаючи, що він хоче залагодити провину, Пере подарував Елісенді пару елегантних синіх рукавичок (13), які власноруч пофарбував аконітом (05) — звичайною речовиною для фарбування тканин. Утім, цього разу він додав до розчину коріння рослини (15), щоб зробити рукавички отруйними. Елісенда досі сердилася на чоловіка, тож навіть не торкнулася подарунка. А от примхлива й нахабна Валері, не моргнувши оком, поцупила рукавички й приміряла їх у своїй кімнаті (20 і 22). Вона вже не вперше крала щось у цьому будинку безкарно (09 і 19) — наприклад, сукню Елісенди (26). Як потім дізнався Пере, Валері померла майже відразу, як тільки надягнула отруєний подарунок.

Боячись, що його звинуватять у смерті Валері, Пере зняв рукавички з дівчини й кинув їх у камін (17), забруднивши пальці (02). Поспішаючи, чоловік не змив речовину з рук і сам сильно отруївся (05 і 07). Отже, якщо Пере не виживе... його смерть можна буде вважати прикрим самогубством.

Якщо ви виклали такі карти, відніміть по 1 очку за кожну з них:

04, 06, 08, 11, 16, 18, 21, 23, 25, 27, 29, 30, 32.

Кожна правильна відповідь дає вам 2 очки:

1 – В 2 – В 3 – Б 4 – В 5 – А
6 – Б 7 – В 8 – Г 9 – Г 10 – Г